

Saarländische Blockwettkampfmeisterschaften am 27. Juni 2021 in Rehlingen

- Veranstalter: Saarländischer Leichtathletik-Bund e.V.
- Ausrichter: LC Rehlingen
- Austragungsort: Bungert-Stadion Rehlingen
- Meldeschluss: 22. Juni 2021 - ausschließlich über das Portal LaNet 2
- Meldungen: Wir verweisen auf Punkt 4 der Allgemeinen Bestimmungen!
- Ausschreibung:
- Männliche Jugend U16 (M15/M14)**
- Sprint/Sprung 100 m - 80 m Hürden - Weitsprung - Hochsprung - Speerwurf
Lauf 100 m - 80 m Hürden - Weitsprung - Ballwurf - 2000 m
Wurf 100 m - 80 m Hürden - Weitsprung - Kugelstoß - Diskuswurf
- Weibliche Jugend U16 (W15/W14)**
- Sprint/Sprung 100 m - 80 m Hürden - Weitsprung - Hochsprung - Speerwurf
Lauf 100 m - 80 m Hürden - Weitsprung - Ballwurf - 2000 m
Wurf 100 m - 80 m Hürden - Weitsprung - Kugelstoß - Diskuswurf
- Männliche Jugend U14 (M13/M12)**
- Sprint/Sprung 75 m - 60 m Hürden - Weitsprung - Hochsprung - Speerwurf
Lauf 75 m - 60 m Hürden - Weitsprung - Ballwurf - 800 m
Wurf 75 m - 60 m Hürden - Weitsprung - Kugelstoß - Diskuswurf
- Weibliche Jugend U14 (W13/W12)**
- Sprint/Sprung 75 m - 60 m Hürden - Weitsprung - Hochsprung - Speerwurf
Lauf 75 m - 60 m Hürden - Weitsprung - Ballwurf - 800 m
Wurf 75 m - 60 m Hürden - Weitsprung - Kugelstoß - Diskuswurf
- Wertung: Es erfolgt Einzel- und Mannschaftswertung
- Meldungen/
Stellplatz Abgabe der Stellplatzkarten bis 60 m Minuten vor Beginn des jeweiligen Wettbewerbes
- Zeitplan:** 10:00 Uhr: Beginn der Blockwettkämpfe M/W U14
13:00 Uhr: Beginn der Blockwettkämpfe M/W U16
- Hinweis:** Die Riegeinteilung sowie der Zeitplan werden einen Tag vor der Veranstaltung unter www.slb-saarland.com veröffentlicht.
- Zugangskontrolle:** Beim Betreten des Stadions ist ein ausgefüllter Corona-Fragebogen abzugeben. Außerdem ist der Zugang über eine App möglich (Scannen eines QR-Codes beim Betreten und Verlassen des Stadions).
250 Zuschauer mit gültigem Corona-Schnelltest dürfen im Stadion anwesend sein.
- Achtung:** Von jedem meldenden Verein ist ein/e Riegenführer/in oder Helfer/in anzugeben.